

STM8 ASSEMBLER COMANDS. Page1.

LD A,<#d8>	MOV M0,#d8	MOV MR,MR	LD A,RiL	LD A,RiH	LDW X,Y	LDW Ri,SP	EXG A,XL	EXG A,M0	PUSH A	PUSH CC	PUSH M0	PUSHW Ri
LDW Ri,#d16	PUSH #d8	MOV M0,M0	LD RiL,A	LD RiH,A	LDW Y,X	LDW SP,Ri	EXG A,YL	EXGW X,Y	POP A	POP CC	POP M0	POPW Ri

LD A,MR <i>LD A,M</i>	LD A,MN <i>LD A,M</i>	LD A,(Ri) <i>LD A,@Ri</i>	LD A,(MR,Ri) <i>LD A,@(#M+Ri)</i>	LD A,(MN,Ri) <i>LD A,@(#M+Ri)</i>	LD A,(MR,SP) <i>LD A,@(#M+SP)</i>	LD A,[MR.w] <i>LD A,@M</i>	LD A,[MN.w] <i>LD A,@M</i>	LD A,([MR.w],Ri) <i>LD A,@(M+X)</i>	LD A,([MN.w],X) <i>LD A,@(M+X)</i>	LDF A,MF <i>LDF A,@(M+Ri)</i>	LDF A,(MF,Ri) <i>LDF A,@M</i>	LDF A,[MN.e] <i>LDF A,@(M+Ri)</i>	LDF A,([MN.e],Ri) <i>LDF A,@M</i>
LD MR,A <i>LD M,A</i>	LD MN,A <i>LD M,A</i>	LD (Ri),A <i>LD @Ri,A</i>	LD (MR,Ri),A <i>LD @(#M+Ri),A</i>	LD (MN,Ri),A <i>LD @(#M+SP),A</i>	LD (MR,SP),A <i>LD @M,A</i>	LD A,[MR.w] <i>LD @M,A</i>	LD [MN.w],A <i>LD @M+X,A</i>	LD ([MR.w],Ri),A <i>LD @M+X,A</i>	LD ([MN.w],X),A <i>LD @M+X,A</i>	LDF MF,A <i>LDF @(#M+Ri),A</i>	LDF (MF,Ri),A <i>LDF @M,A</i>	LDF [MN.e],A <i>LDF @(M+Ri),A</i>	LDF ([MN.e],Ri),A <i>LDF @(M+Ri),A</i>

AND A,#d8 <i>AND A,@d8</i>	AND A,MR <i>AND A,M</i>	AND A,MN <i>AND A,M</i>	AND A,(Ri) <i>AND A,@Ri</i>	AND A,(MR,Ri) <i>AND A,@(#M+Ri)</i>	AND A,(MN,Ri) <i>AND A,@(#M+Ri)</i>	AND A,(MR,SP) <i>AND A,@(#M+SP)</i>	AND A,[MR.w] <i>AND A,@M</i>	AND A,[MN.w] <i>AND A,@M</i>	AND A,([MR.w],Ri) <i>AND A,@(M+X)</i>	AND A,([MN.w],X) <i>AND A,@(M+X)</i>
OR A,#d8 <i>OR A,@d8</i>	OR A,MR <i>OR A,M</i>	OR A,MN <i>OR A,M</i>	OR A,(Ri) <i>OR A,@Ri</i>	OR A,(MR,Ri) <i>OR A,@(#M+Ri)</i>	OR A,(MN,Ri) <i>OR A,@(#M+Ri)</i>	OR A,(MR,SP) <i>OR A,@(#M+SP)</i>	OR A,[MR.w] <i>OR A,@M</i>	OR A,[MN.w] <i>OR A,@M</i>	OR A,([MR.w],Ri) <i>OR A,@(M+X)</i>	OR A,([MN.w],X) <i>OR A,@(M+X)</i>
XOR A,#d8 <i>XOR A,@d8</i>	XOR A,MR <i>XOR A,M</i>	XOR A,MN <i>XOR A,M</i>	XOR A,(Ri) <i>XOR A,@Ri</i>	XOR A,(MR,Ri) <i>XOR A,@(#M+Ri)</i>	XOR A,(MN,Ri) <i>XOR A,@(#M+Ri)</i>	XOR A,(MR,SP) <i>XOR A,@(#M+SP)</i>	XOR A,[MR.w] <i>XOR A,@M</i>	XOR A,[MN.w] <i>XOR A,@M</i>	XOR A,([MR.w],Ri) <i>XOR A,@(M+X)</i>	XOR A,([MN.w],X) <i>XOR A,@(M+X)</i>
CP A,#d8 <i>CP A,@d8</i>	CP A,MR <i>CP A,M</i>	CP A,MN <i>CP A,M</i>	CP A,(Ri) <i>CP A,@Ri</i>	CP A,(MR,Ri) <i>CP A,@(#M+Ri)</i>	CP A,(MN,Ri) <i>CP A,@(#M+Ri)</i>	CP A,(MR,SP) <i>CP A,@(#M+SP)</i>	CP A,[MR.w] <i>CP A,@M</i>	CP A,[MN.w] <i>CP A,@M</i>	CP A,([MR.w],Ri) <i>CP A,@(M+X)</i>	CP A,([MN.w],X) <i>CP A,@(M+X)</i>
BCP A,#d8 <i>BCP A,@d8</i>	BCP A,MR <i>BCP A,M</i>	BCP A,MN <i>BCP A,M</i>	BCP A,(Ri) <i>BCP A,@Ri</i>	BCP A,(MR,Ri) <i>BCP A,@(#M+Ri)</i>	BCP A,(MN,Ri) <i>BCP A,@(#M+Ri)</i>	BCP A,(MR,SP) <i>BCP A,@(#M+SP)</i>	BCP A,[MR.w] <i>BCP A,@M</i>	BCP A,[MN.w] <i>BCP A,@M</i>	BCP A,([MR.w],Ri) <i>BCP A,@(M+X)</i>	BCP A,([MN.w],X) <i>BCP A,@(M+X)</i>

NOP

ADC A,#d8 <i>ADC A,@d8</i>	ADC A,MR <i>ADC A,M</i>	ADC A,MN <i>ADC A,M</i>	ADC A,(Ri) <i>ADC A,@Ri</i>	ADC A,(MR,Ri) <i>ADC A,@(#M+Ri)</i>	ADC A,(MN,Ri) <i>ADC A,@(#M+Ri)</i>	ADC A,(MR,SP) <i>ADC A,@(#M+SP)</i>	ADC A,[MR.w] <i>ADC A,@M</i>	ADC A,[MN.w] <i>ADC A,@M</i>	ADC A,([MR.w],Ri) <i>ADC A,@(M+X)</i>	ADC A,([MN.w],X) <i>ADC A,@(M+X)</i>
ADD A,#d8 <i>ADD A,@d8</i>	ADD A,MR <i>ADD A,M</i>	ADD A,MN <i>ADD A,M</i>	ADD A,(Ri) <i>ADD A,@Ri</i>	ADD A,(MR,Ri) <i>ADD A,@(#M+Ri)</i>	ADD A,(MN,Ri) <i>ADD A,@(#M+Ri)</i>	ADD A,(MR,SP) <i>ADD A,@(#M+SP)</i>	ADD A,[MR.w] <i>ADD A,@M</i>	ADD A,[MN.w] <i>ADD A,@M</i>	ADD A,([MR.w],Ri) <i>ADD A,@(M+X)</i>	ADD A,([MN.w],X) <i>ADD A,@(M+X)</i>
SBC A,#d8 <i>SBC A,@d8</i>	SBC A,MR <i>SBC A,M</i>	SBC A,MN <i>SBC A,M</i>	SBC A,(Ri) <i>SBC A,@Ri</i>	SBC A,(MR,Ri) <i>SBC A,@(#M+Ri)</i>	SBC A,(MN,Ri) <i>SBC A,@(#M+Ri)</i>	SBC A,(MR,SP) <i>SBC A,@(#M+SP)</i>	SBC A,[MR.w] <i>SBC A,@M</i>	SBC A,[MN.w] <i>SBC A,@M</i>	SBC A,([MR.w],Ri) <i>SBC A,@(M+X)</i>	SBC A,([MN.w],X) <i>SBC A,@(M+X)</i>
SUB A,#d8 <i>SUB A,@d8</i>	SUB A,MR <i>SUB A,M</i>	SUB A,MN <i>SUB A,M</i>	SUB A,(Ri) <i>SUB A,@Ri</i>	SUB A,(MR,Ri) <i>SUB A,@(#M+Ri)</i>	SUB A,(MN,Ri) <i>SUB A,@(#M+Ri)</i>	SUB A,(MR,SP) <i>SUB A,@(#M+SP)</i>	SUB A,[MR.w] <i>SUB A,@M</i>	SUB A,[MN.w] <i>SUB A,@M</i>	SUB A,([MR.w],Ri) <i>SUB A,@(M+X)</i>	SUB A,([MN.w],X) <i>SUB A,@(M+X)</i>

#bit - номер бита 0-7
#d8 - непосредственные данные 0-0xFF
#d16 - непосредственные данные 0-0xFFFF
rel - короткий переход +127/-128 относительно текущего значения PC:E:PCH:PCL
MR диапазон адресов 0x000000-0x0000FF
M0 диапазон адресов 0x000000-0x00FFFF
частный случай от MN
MN диапазон адресов 0x000000-0xnnnnFFFF
MF диапазон адресов 0x000000-0xFFFFFFFF
В качестве MR, M0, MN, MF может использоваться
прямоказанный адрес или метка определенное
перед ячейкой данных

Ri - индексные регистры X или Y
Ri_a,(Ri_a)=X,(X) или Y,(Y)
Ri_a,(Ri_b)=X,(Y) или Y,(X)

(....) - адрес ячейки памяти

[....] - содержитимое указателя по адресу M...
#M - адрес ячейки памяти
M - содержитимое ячейки памяти

суффиксы длины данных по указанному адресу

.b - байт

.w - 2 байта (слово)

.e - 3 байта (extended адрес)

.I - 4 байта (в основном для директив DC. или DS.)

TNZ=AND изменяет только N и Z флаги по результату

CPW Ri,#d16 <i>CPW Ri,@d16</i>	CPW Ri,MR <i>CPW Ri,M</i>	CPW Ri,MN <i>CPW Ri,M</i>	CPW Ri,(Ri_b) <i>CPW Ri,@(Ri_b)</i>	CPW Ri_a,(MR,Ri_b) <i>CPW Ri_a,@(#MR+Ri_b)</i>	CPW Ri_a,(MN,Ri_b) <i>CPW Ri_a,@(#MN+Ri_b)</i>	CPW X,(MR,SP) <i>CPW X,@(#M+SP)</i>	CPW Ri,[MR.w] <i>CPW Ri,@M</i>	CPW X,[MN.w] <i>CPW X,@M</i>	MUL Ri,A <i>MUL Ri,@LA</i>	DIV Ri,A <i>DIV Ri,@Ri</i>	DIVW X,Y <i>DIVW X,Y</i>
---	--	--	--	---	---	--	---	---	---	---	---------------------------------------

пезультатом в A